

Настольная игра «Фламинго Ринго»

Увлекательная игра «по накидыванию спасательного круга» для 2-4 игроков, возраст от 5 до 99 лет.

Игра от Равенбургер Артикул № 22 209 4

Авторы: Хаим Шафир, Йоав Зив, Яасков Кауфман

Дизайн: ДЕ Равенбургер, Кинетик, Динамо, КниффДизайн (правила)

Иллюстрации: Экхард Фрейтаг Фотографии: Бекер Студиос Редактор: Стефани Фимпель

В комплектацию входит:

- 1 игровое поле
- 7 фигурок розовых фламинго и 2 фигурки крокодила
- 4 спасательных шлюпки
- 48 спасательных кругов (4 цвета)
- 12 жетонов

Перед тем, как приступить к игре в первый раз

Выдавите жетоны из трафарета и подготовьте прорези на игровом поле. Достаньте спасательные круги из пластиковых пакетов. По завершении игры их можно хранить в боковых отсеках вкладки в коробку.

Подготовка

- *Вставьте фигурки фламинго в розовые прорези, а фигурки крокодилов - в зеленые прорези. Затем немного проверните фигурки влево или вправо, чтобы они были плотно зафиксированы на игровом поле.*
- *Поместите игровое поле с фигурками на вкладку в коробке.*
- *Поставьте игру на середину стола. Углы коробки должны быть направлены на игроков.*
- *Если игроков менее четырех, один или более углов могут остаться незанятыми.*
- *Каждый игрок берет 1 шлюпку и 12 спасательных кругов одного цвета.*
- *Поместите одиннадцать спасательных кругов в углубление в центре шлюпки, а двенадцатый - в отверстие на передней части шлюпки.*
- *Отодвиньте шлюпку на расстояние 20-40 см от ближайшего к вам угла игрового поля. Наполните шлюпку спасательными кругами и приготовьтесь!*
- *Подготовьте жетоны.*

Цель игры

Цель игры - спасти фламинго, ловко «набросив» на них максимальное количество спасательных кругов.

И вперед!

Все играют одновременно! В игре три раунда. В конце каждого раунда вы подводите итог, сколько фламинго смог спасти каждый из игроков.

Как «набрасывать» спасательные круги?

- *Расположите свою шлюпку таким образом, чтобы нос шлюпки был направлен на*

фламинго.

- *Пальцем аккуратно отведите спасательный круг назад, отогнув его, и отпустите.*
- *Затем возьмите следующий спасательный круг (брать по одному!) и «набросьте» его таким же образом.*
- *Все спасательные круги, которые не попадают на игровое поле, остаются лежать там, куда упали; в игре они больше не используются.*

Подсказка: чтобы Ваша лодка не двигалась в то время, когда вы «набрасываете» спасательные круги, зафиксируйте центр шлюпки указательным пальцем второй руки.

Конец раунда

Продолжайте играть, пока все игроки не используют все свои 12 спасательных кругов. А теперь подсчитайте очки.

- *Сначала уберите с игрового поля все не попавшие в цель спасательные круги и положите их в свои шлюпки.*
- *Снимите спасательные круги своего цвета, которые попали на фламинго, с фигурок и положите эти «выигрышные спасательные круги» на стол перед собой.*
- *За каждый спасательный круг, который попал на крокодила, вы теряете один из выигрышных спасательных кругов. Положите его в свою шлюпку вместе со спасательными кругами, попавшими на крокодилов.*
- *Теперь подсчитайте количество выигрышных спасательных кругов, оставшихся перед вами.*
- *Игрок с наибольшим количеством выигрышных спасательных кругов в этом раунде выигрывает этот раунд и получает жетон в качестве вознаграждения. Если у двоих или более игроков набралось равное количество выигрышных спасательных кругов, все они получают по жетону.*

Примечание:

Засчитываются только те спасательные круги, которые четко попали на фигурку.

После того, как вы заново наполните свои шлюпки двенадцатью спасательными кругами, переходите к следующему раунду.

Конец игры

Игра заканчивается по завершении трех раундов. Игрок с наибольшим количеством жетонов выигрывает. Если это относится к более, чем одному игроку, они все становятся победителями.

Что делать, если в конце игры у игроков равное количество очков

Выигравшие игроки могут сыграть еще один раунд для определения победителя.