

ЛОГО 4. УЧИМСЯ СЧИТАТЬ

Настольная игра для 1-4 детей

Возраст: от 3 до 6 лет

Содержание:

1 кубик с символами

10 карточек-картинок

30 пазл-карточек, а именно:

10 карточек с очками кубика

10 карточек с цифрами

10 карточек с пальцами

Дорогие родители,

Эта игра познакомит Ваших детей с цифрами от 1 до 10. При этом, малыши учатся считать самостоятельно. Кроме того, они узнают, как числа могут быть представлены с помощью цифр, очков кубика или пальцев.

Распакуем игру

Перед первой игрой осторожно отделите большие карточки с картинками и относящиеся к ним маленькие карточки от картонных листов.

Какие карточки подходят друг другу?

На больших карточках изображено определенное количество животных. Например, на картинке ребенок видит пять жирафов. Это число также по-разному представлено на маленьких пазл-карточках.

Карточка с изображением кубика всегда вставляется в левом углу картинки. Карточки с цифрами всегда располагаются посередине.

Карточка с пальцами – справа.

Ребенок без труда может проконтролировать правильность подбора карточек. Носики пазл-карточек подходят только к соответствующей картинке.

Игра для одного ребенка

Пазл-карточки хорошенько перемешиваются и раскладываются на столе рисунком вверх. Большие карточки-картинки складываются стопкой рисунком вниз. Из этой стопки ребенок берет карточки одну за другой и пытается найти соответствующие им маленькие карточки с изображением очков кубика, цифр, пальцев и соединить их с картинкой.

Совет: Сначала лучше всего дать ребенку желтые карточки-картинки (числа от 1 до 5). После того как малыш как следует разберется в них, к ним прибавляются голубые карточки-картинки (числа от 6 до 10).

Игра для 2-4 детей

Большие карточки-картинки перемешиваются. Каждый ребенок получает по три картинки, которые он кладет перед собой рисунком вверх. Если в игре участвуют четыре игрока, то тогда каждый получает лишь две карточки-картинки. Остальные карточки-картинки откладывают в сторону, соответствующие им пазл-карточки также необходимо отсортировать. Их можно будет использовать в следующем круге игры, предварительно отсортировав другие. Так по очереди дети проходят все числа от 1 до 10.

Маленькие пазл-карточки перемешиваются и раскладываются на столе рисунком вверх. Теперь осталось только взять кубик. На нем изображены три различных символа: 1) для карточек с кубиками, 2) для карточек с цифрами, 3) для карточек с пальцами.

Начинаем игру

Начинает самый младший игрок. Допустим, ему достались три большие карточки-картинки, на которых изображены три собаки, шесть тигров, семь панд. Если малыш бросил кубик и ему выпал символ цифр, он разыскивает среди карточек с цифрами подходящие: в данном случае это карточки с цифрами 3, 6 или 7. Ребенок нашел подходящую карточку, например 3? Тогда он соединяет ее с карточкой-картинкой, произнося при этом вслух: «У меня три собаки и цифра 3».

Теперь в игру вступает следующий участник. Допустим, ему выпал символ руки, тогда он пытается найти ту карточку с изображением пальцев, которая подходит к его картинке. Если вдруг, пытаясь соединить эти карточки, малыш замечает, что он ошибся при счете, то тогда ему придется положить выбранную карточку обратно на середину стола. Ход переходит к следующему игроку.

Если игроку выпал символ, подходящие карточки к которому он уже имеет, то, увы, ему не повезло. Ход переходит к следующему игроку.

Конец игры

Тот, кто первым сумел присоединить все подходящие карточки к своим картинкам, становится победителем.